

# 教育部科技发展中心函件

---

## 关于举办“第四届全国高校云计算应用创新大赛— 大学生虚拟现实应用场景命题赛”的补充通知

教技发中心函[2017]93号

各有关高校：

为促进云计算在高校教育教学、科技创新等方面的应用，培养学生的创新意识、实践能力和团队合作精神，为全国高校搭建一个云计算科技创新成果展示交流平台，2017年6月教育部科技发展中心启动了“第四届全国高校云计算应用创新大赛”。

本届大赛设立“大学生虚拟现实应用场景命题赛”，由AMD公司和中国虚拟现实与可视化产业创新技术战略联盟协办，旨在发掘虚拟现实的应用场景，培养大学生利用新兴技术分析、解决问题的能力，展现大学生的设计创新能力、团队协作能力，促进新兴技术与教学、科技创新的融合。现将有关事项通知如下：

### 一、参赛对象及报名方式：

面向但不仅限于各高校计算机学院、微电子学院，以学校为单位组织若干参赛队（名额不受限制），每队不超过5人，由1名队长、1名指导教师和3名队员组成，队员及队长应为在校大学生、研究生、博士生。官方报名网站：<https://cloud.seu.edu.cn/contest>。

### 二、命题赛时间及流程：

1. 网上报名及提交设计方案：2017年9月1日~2017年10月8日。专家对设计方案进行预审，2017年10月20日前公布初赛入围团队名单。

2. 初赛及辅导：2017年10月21日~2017年11月30日。入围团队在技术专家团队辅导下实现设计方案，提交可执行代码、安装手

---

册、视频、运行环境等辅助说明文档，供评委在平台上安装和重现。  
2017年12月中旬公布进入决赛的优秀团队名单

3. 决赛及颁奖：2017年12月中旬~2018年3月，优秀团队在技术专家团队辅导下优化作品。2018年4月，现场演示作品及答辩，决赛产生获奖团队。具体奖励数量根据实际参赛队伍数量按比例制定，详情请关注官方网站信息。

三、本次大赛不收取任何费用，参赛队的交通费、食宿费自理。

#### 四、 联系人及联系方式

联系人：王 研	yolanda.wang@amd.com	010-82861888
乐 平	glle@amd.com	010-62801032
傅宇凡	fuyf@cutech.edu.cn	010-62603757
张 杰	amd@cutech.edu.cn	010-62514689

详细信息以官网 (<https://cloud.seu.edu.cn/contest>) 和教育部科技发展中心网站 ([www.cutech.edu.cn](http://www.cutech.edu.cn)) 公布为准。

附件：大学生虚拟现实应用场景命题赛命题及评审规则



附件：

## 大学生虚拟现实应用场景命题赛命题及评审规则

### 一、命题赛主题：

旨在让高校师生了解最前沿的信息科学，发掘虚拟现实的应用场景，培养大学生利用新兴技术分析、解决问题的能力，并提供一个交流、发展和竞技平台，展现大学生的设计创新能力、团队协作合作能力。

通过该平台，参赛学生可以充分利用 AMD 的 CPU（中央处理器）和 GPU（图形处理器）能力，模拟真实实验平台无法开展的高危险场景，开发模拟成本高、资源（包括能源和试验原材料）消耗大、污染严重的实验教学资源；同时学生可开发具有创新性和实用性的作品，提高学生“双创”能力。

### 二、作品形式：

本次竞赛作品形式分为两种：

#### 1. VR 动画作品软件和 VR 全景视频类

##### 1.1 实时动画类：VR 动画作品为实时动画作品

利用美术动画设计和程序在用户使用时实时交互达到一定场景功效。要求作品能够在 PC 主机的 VR 头盔中呈现。

时长 5 分钟。

##### 1.2 全景影视动画视频类：

利用全景相机或摄影机拍摄、动画制作、后期影视制作形成的 VR 全景视频类作品，后期的效果制作应在 AMD 的 CPU 和 GPU 主机进行。视频展示、播放可以在 PC 头显上也可以在 VR 一体机上进行。

时长：不低于 10 分钟，要求片头、片尾加入 AMD Logo（比如 Powered by AMD，logo 图片 AMD 可以提供）等制作以示为参赛作品。

#### 2. 特别命题：VR 设备与实验室工具与管理软件类

##### 2.1 选题一：